

Аннотация дисциплины М.1.1.1 Дисциплина. Инновационные технологии управления изменениями и организационного развития в условиях Качества 4.0

Дисциплина "Инновационные технологии управления изменениями и организационного развития в условиях Качества 4.0" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Искусственный интеллект в менеджменте качества" направления подготовки "27.04.02 Управление качеством".

Дисциплина изучается в 1 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 252/7 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме экзамен.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ОПК-2 Способен формулировать задачи управления в технических системах в сфере управления качеством и обосновывать методы их решения
2. ОПК-3 Способен самостоятельно решать задачи управления качеством на базе последних достижений науки и техники
3. ОПК-8 Способен анализировать и находить новые способы управления изменениями, необходимыми для обеспечения постоянного соответствия требованиям качества

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Ключевые тенденции и закономерности развития организаций в условиях Качества 4.0
2. Сущность, содержание и типология организационных изменений и развития
3. Стратегии и модели организационных изменений и развития
4. Лидер и команда управления организационными изменениями и развитием
5. Технологии поддержки организационных изменений и развития

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: дискуссионные, игровые процедуры, исследовательские, лекционные занятия, практические занятия, процедуры самообучения.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: case-study, блиц-игра, деловая игра, задания, информационные, классическая лекция, ролевая игра.